

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ HAZIRLIK SINIFI ÇALIŞMA SORULARI

Soru 1. İnternet ortamını kullanma ve yönetme sürecinde uyulması gereken ilkelerden olan “Fikri Mülkiyet” hakkında bilgi veriniz.

Cevap : Fikrî mülkiyet; kişinin kendi zihni tarafından ürettiği her türlü ürün olarak tanımlanmaktadır. Türk Dil Kurumu ise Bilim ve Sanat Terimleri Sözlüğü’nde fikrî mülkiyet kavramını “düşünü çalışması sonunda ortaya konulan yazın ve bilim ürünleri üzerindeki iyelik” olarak tanımlamıştır. Bu kapsamda kişilerin eserlerini, fikirlerini ya da ürünlerini koruma altına alması için Fikri Mülkiyet hakkı önemlidir.

Soru 2. Uluslararası Bilgisayar Etik Enstitüsüne göre bilişim teknolojilerinin doğru bir şekilde kullanılabilmesi için uyulması gereken kurallardan 5 tanesini yazınız?

Cevap:

1. Bilişim teknolojilerini başkalarına zarar vermek için kullanmamalıyız.
2. Başkalarının bilişim teknolojisi aracılığı ile oluşturduğu çalışmalarını karıştırmamalıyız.
3. Başkasına ait olan verileri incelememelisiniz.
4. Bilişim teknolojilerini hırsızlık yapmak için kullanmamalıyız.
5. Bilişim teknolojilerini yalancı şahitlik yapmak için kullanmamalıyız.

Soru 3. İnternet ortamını kullanma ve yönetme sürecinde uyulması gereken ilkelerden olan “Doğruluk” kapsamında okul sitemizin tam adresini yazınız.

Cevap: <https://aksaraysbl.meb.k12.tr/>

Soru 4.Bilgi güvenliği nedir? Açıklayınız.

Cevap: Kişisel ya da kurumsal düzeyde bizim için büyük önem teşkil eden her tur bilgiye izin alınmadan ya da yetki verilmeden erişilmesi, bilginin ifşa edilmesi, kullanımı, değiştirilmesi, yok edilmesi gibi tehditlere karşı alınan tüm tedbirlere **bilgi güvenliği** denir.

Soru 5.Bilgi güvenliğini oluşturan öğeleri yazınız.

Cevap: Bilgi güvenliği, “gizlilik”,“bütünlük” ve “erişilebilirlik” olarak isimlendirilen üç temel öğeden meydana gelmektedir.

Soru 6. Parolanın güvenliği açısından, aşağıdaki kurallara dikkat edilmesi gereken kuralları yazınız.Bir tane güvenli parola oluşturunuz.

Cevap:

- Parolanın başkalarıyla paylaşılması son derece önemlidir.
- Parolalar, basılı ya da elektronik olarak hiçbir yerde saklanmamalıdır.
- Başta e-posta adresinin parolası olmak üzere farklı bilişim sistemleri ve hizmetler için aynı parolanın kullanılmaması gerekir.

Örnek parola: A1s@nc@kTW

Soru 7. Parolanın kötü niyetli kişiler tarafından ele geçirilmesi durumunda ne tür zararlarla karşılaşabiliriz? Açıklayınız.

Elde edilen bilgiler yetkisiz kişiler ile paylaşılabilir ya da şantaj amacıyla kullanılabilir.

Parolası ele geçirilen sistem başka bir bilişim sistemine saldırı amacıyla kullanılabilir.

Parola sahibinin saygınlığının zarar görmesine yol açabilecek eylemlerde bulunulabilir.

Ele geçirilen parola ile ekonomik kayba uğrayabilecek işlemler yapılabilir.

Parola sahibinin yasal yaptırım ile karşı karşıya kalmasına yol açabilir






Soru 8.Bir programda karşımıza çıkabilecek hata türlerini yazınız.

Cevap: 1. Söz dizimsel hatalar 2. Çalışma zamanı hataları 3. Anlam bilimsel hatalar

Soru 9. Hata ayıklama (debugging) Nedir?Açıklayınız.

Cevap: Programlama hatalarını bulma ve düzeltme işlemine **hata ayıklama (debugging)** denilir.

Soru 10. Aşağıdaki tabloda akış şeması simgelerinin yanına işlevlerini yazınız.

Simge	İşlev
	Başla/Bitir
	Giriş
	Atama/işlem
	Denetim
	Çıkış

Soru 11. Belirli bir problemin çözümü için kullanılan mantıksal yapı türlerini yazınız.

Cevap: Doğrusal yapı, Karar Yapısı, Döngüsel Yapı, Durumsal Yapı

Soru 11. ” İki olasılıktan birini seçmek ve ona göre devam etmek için kullanılan” Mantıksal yapının ismini yazınız.

Cevap: Karar Yapısı

Soru 12. ”Bir dizi işlemi tekrarlamak için kullanılan” mantıksal yapının ismini yazınız?

Cevap: Döngüsel yapı

Soru 12. Belirli bir problemin çözümü için kullanılan mantıksal yapı türlerinden Doğrusal Mantık “yapısını açıklayınız.

Cevap: “İşlemleri sıra ile çalıştırır. Herhangi bir dallanma yada işlem tekrarlama olamaz.

Soru 13. Klavyeden girilen iki sınav puanının aritmetik ortalamasını hesaplayan programın algoritmasını oluşturunuz.

Cevap:

1. Başla.
2. Notları Oku.
3. Ortalamayı Hesapla.
4. Ortalamayı Yaz.
5. Bitir.

Soru 14. Klavyeden girilen iki sınav puanının ortalamasını bularak öğrencinin dersten geçip geçmediğini kontrol eden programın algoritmasını oluşturunuz.

Cevap:

1. Başla.
2. Notları oku.
3. Ortalamayı hesapla.
4. Eğer ortalama ≥ 50 ise “Geçti” yaz. Değilse “Kaldı” yaz.
5. Bitir.

Soru 15. Soru 14. Klavyeden girilen iki sınav puanının ortalamasını kullanarak öğrencinin dersten geçip geçmediğini kontrol eden programın Akış şemasını oluşturunuz.

Cevap:

